

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3

Apresentações



Aula 01



1.1

Apresentando o Instrutor



1.2

Apresentando o Curso



Apresentando o Instrutor

Eu sou Marcos Leão, moro em Novo Gama, GO.

Sou profissional com mais de 45 anos de experiência como desenvolvedor de software, programador, analista de sistemas e analista de infraestrutura de TI.

Trabalhei em empresas como SERPRO (Serviço Federal de Processamento de Dados), CTIS e órgãos como Ministério da Justiça, Ministério de Agricultura, e também na Justiça Federal.

Em 2002 registrei a empresa *XML Consultoria em Informática*, através da qual prestei consultoria a várias empresas privadas e órgãos públicos do DF.

Atualmente a *XML Consultoria em Informática* atua com seguintes serviços:

- Projetos de automação, centrados em arduino e raspberry pi.
- Hospedagem e desenvolvimento de sites.





Apresentando o Instrutor

Além destes serviços, administro, juntamente com minha esposa Adriana e meu filho Davi, a empresa *Bambu Eventos*, no Mont Serrat, onde realizam eventos sociais, culturais e artísticos.

Alguns sites que desenvolvi



DAN

Departamento
de Antropologia

Departamento de Antropologia da UnB.
<https://dan.unb.br/>



LEEG

Laboratório de Estudos em
Economias e Globalizações

Laboratório de Estudos em Economias e
Globalizações – UnB <http://leeg.dan.bsb.br/>



**PIX
1234**

Este é o site dos cursos que ofereço
<https://pix1234.com.br/>



**Marcos
Leão**

Meu site pessoal
<https://marcosleaong.art.br/>



Apresentando o Instrutor

Estudei artes cênicas na Faculdade Dulcina de Moraes.

Criei roteiros e dirigi pequenas produções teatrais hobistas, harmonizando textos e músicas vocais. Em algum momento, deixei os pincéis e tintas, que usava, e escolhi o teclado e linguagens de programação para minhas criações visuais, onde a lógica e a estética dançam harmoniosamente.

Troquei a textura áspera da tela — **do ateliê** — pela superfície lisa da tela — **do monitor** —.

Mergulho no código-fonte, transformando algoritmos em arte, mesclando técnica e expressão visual.





Apresentando o Instrutor



**Marcos
Leão**

Sou "*Agente Cultural*", registrado no SNIIC (Sistema Nacional de Informações e Indicadores Culturais) com o ID AG-270978.



Apresentando o Instrutor



Meu estabelecimento "**Bambu Eventos**" é um ponto de cultura, registrado no SNIIC (Sistema Nacional de Informações e Indicadores Culturais) com o ID SP-34427.

Através do decreto Nº 315, de 12 de Junho de 2024, fui nomeado **Conselheiro de Cultura** do Município de Novo Gama, especificamente como **Conselheiro de Audiovisual, Teatro e Artes Visuais** (cinema, teatro e artes plásticas).



Apresentando o Curso

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos.

Com Construct 3



Apoio:

Realização:

Bambu Eventos



**PREFEITURA DE
NOVO GAMA**
Um Novo Tempo



SECRETARIA MUNICIPAL DE
**CULTURA E
TURISMO**



MINISTÉRIO DA
CULTURA

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



Apresentando o Curso

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos.

Com Construct 3

Todas as aulas e o material de apoio estarão disponíveis no site:

<https://pix1234.com.br/>



Neste site também ficarão até 4 (quatro) jogos desenvolvidos pelos alunos, que poderão divulgar seus trabalhos com os amigos.

Para divulgar seu game no site, entre em contato com o instrutor, via Whatsapp, clicando no ícone do Whatsapp no site acima.





Apresentando o Curso

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos.

Com Construct 3

Importante: É um curso de introdução, isto quer dizer que você vai aprender o básico.

Se você gostar, e decidir fazer desta atividade uma carreira profissional, deve fazer cursos profissionalizantes especializados, ou mesmo fazer um curso superior de desenvolvimento de software.

Na próxima aula veremos mais sobre as possibilidades de carreira profissional nesta área.