

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3

Entendendo melhor outros conceitos



Aula 06



6.1

Tamanho de tela e tamanho de layout



6.2

Coordenadas

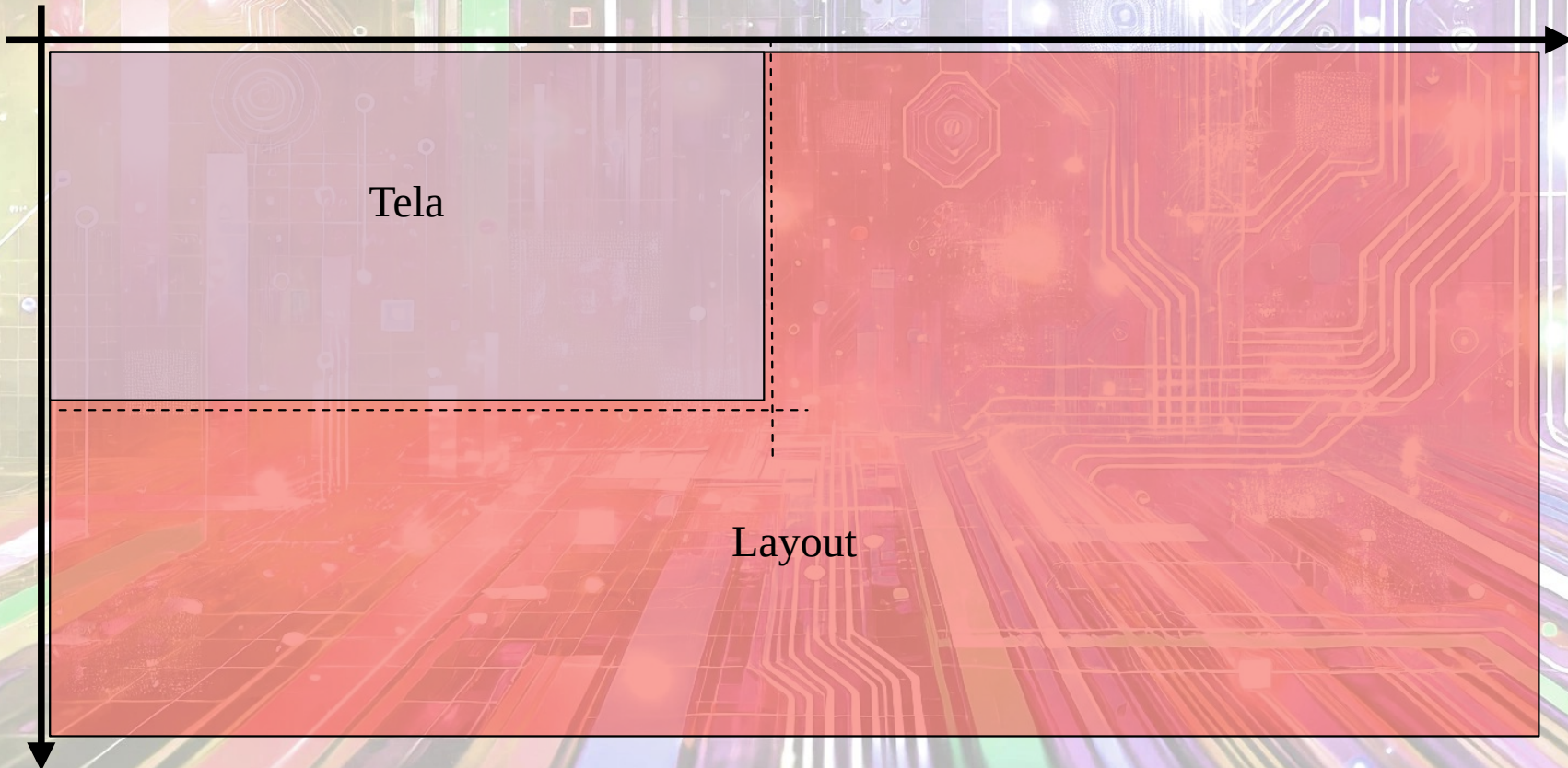


6.3

Refinando o layout com grid



Tamanho de tela e tamanho de layout





Coordenadas





6.3

Refinando o layout com grid



Próxima Aula

Criando uma história para um jogo