

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3

Próximos passos



Aula 08



8.1

Publicando seu jogo

- ★ Web (HTML5) - Para sites
- ★ Construct Arcade - Para o site do construct
- ★ Android e iOS
- ★ Windows, macOS, Linux
- ★ Consoles e Facebook



8.2

Recursos



8.3

E agora?

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



Publicando seu jogo

- ★ Web (HTML5) - Para sites Gratuita
- ★ Construct Arcade - Para o site do construct Gratuita
- ★ Android e iOS. Paga
- ★ Windows, macOS, Linux. Paga
- ★ Consoles e Facebook Paga

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



Recursos

★ Cursos e artigos (clique nos links abaixo)

- Curso Construct3
- Curso de Construct 3
- Vários vídeos sobre programação, incluindo alguns sobre Construct3
- Playlist de 20 vídeos detalhando a criação de um jogo - Em inglês
- Construct3: Ferramenta completa
- Como desenvolver um jogo - Artigo bem didático, em inglês
- No youtube, a pesquisar por "Construct3"

-Vários pequenos cursos do Youtuber DFILITTO:

- https://www.youtube.com/playlist?list=PLfvOpw8k80WpA5XNYh5pzSBe4yoLZlrH_
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLfvOpw8k80Wp_F9fLYuyQhIpd1eP-wED0
- <https://www.youtube.com/playlist?list=PLfvOpw8k80WrAJH8J6pmynguJfHWSuoc2>
- <https://www.youtube.com/playlist?list=PLfvOpw8k80WqpIeZIs8KbUga8JV8yvLCO>
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLfvOpw8k80Wov4559rgUdNGxW_A57iv6C
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLfvOpw8k80Wr9GhrkibjiORnAkw0JYg_B

Continua...

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



Recursos

★ Cursos e artigos (clique nos links abaixo)

-Cursos gratuitos na Udeemy:

- <https://www.udemy.com/course/criar-jogo-do-zero-com-construct-3/>
- <https://www.udemy.com/course/construct-2-crie-o-jogo-color-defend/>
- <https://www.udemy.com/course/introducao-ao-construct3/>

-Cursos gratuitos no Senai:

- <https://play.senai.br/curso/desenvolvimento-de-jogos-no-construct-3>
- <https://play.senai.br/curso/262>
- <https://play.senai.br/curso/713>
- <https://play.senai.br/curso/criando-jogo-infinite-runner-no-construct-3>
- <https://play.senai.br/curso/construindo-um-jogo-mobile-no-construct-3>
- <https://play.senai.br/curso/desenvolvendo-jogos-no-construct-3-com-logica-de-programacao-avancada>
- <https://play.senai.br/curso/construindo-um-jogo-da-memoria-no-construct-3>

...Continuação

Continua...

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



8.2

Recursos

...Continuação

★ Grupos (clique nos links abaixo)

Grupo no Facebook

★ Cores

Os dois sites abaixo (w3schools e site112) apresentam ferramentas muito boas para trabalhar com cores:

- <https://www.w3schools.com/colors/default.asp>
- https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp
- <https://site112.com/seletor-de-cores>
- <https://site112.com/esquema-cores-triadicas>
- <https://site112.com/esquema-cores-tetrade>
- <https://site112.com/palete-cores-css-pantone>

★ Assets (Asset É um conjunto de gráficos e áudios para jogos)

- Centenas de assets - Grátis - Kenney
- Centenas de assets - Grátis - GameMaker - Todo mês sai um novo asset
- Repositório com vários recursos para a construção de jogos 2D e 3D

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



E agora?

Muito bem, depois deste curso de introdução ao desenvolvimento de jogos, você já sentiu o gostinho, e agora quer se tornar, de fato um desenvolvedor de games.

Tornar-se um desenvolvedor de games é um sonho para muitos, mas exige muita dedicação, estudo e prática.

Para um iniciante que deseja se tornar um desenvolvedor de games, é essencial seguir uma série de etapas de treinamento e desenvolver habilidades específicas. Aqui estão as principais etapas a serem consideradas:

Não existe uma ordem rígida, e muitas dessas etapas se sobrepõem e se complementam.

★ Compreender a Indústria de Jogos

Pesquise: Estude sobre o mercado de games, tipos de jogos e as diferentes plataformas.

Explore Gêneros: Experimente diversos jogos para entender mecânicas, estilos e tendências.

Continua...

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



E agora?

...Continuação

★ Escolher uma Área de Especialização (não necessariamente apenas uma)

Programação: Se gosta de lógica e algoritmos, aprenda linguagens como Javascript, C#, C++ ou Python.
(Veja "Motores de Jogo" abaixo)

Design de Jogos: Se prefere criar histórias e mecânicas, estude design de jogos.

Arte e Animação: Para quem gosta de desenhar, modelar e animar personagens e cenários.

Áudio e Música: Se a paixão é criar trilhas sonoras e efeitos sonoros envolventes.

Continua...

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



E agora?

...Continuação

★ Aprender Ferramentas e Tecnologias

Motores de Jogo: Comece com Construct3. Se quiser, aprenda também GDevelop, Unity, Unreal Engine, ou Godot.

Motor de jogo é um programa de computador, usado para simplificar e abstrair o desenvolvimento de jogos eletrônicos.

Ninguém desenvolve games usando apenas linguagem de programação, mas usa um motor de jogo (Game engine), que por sua vez podem usar, para estender suas funcionalidades, trechos em alguma linguagem.

<https://www.construct.net> - <https://gdevelop.io> - <https://godotengine.org>

Softwares de Arte: Use Photoshop, Blender ou Krita.

Versionamento: Aprenda Git para gerenciar projetos.

Continua...

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



E agora?

...Continuação

★ Adquirir Conhecimentos Técnicos

Matemática e Física: Conceitos básicos ajudam muito no desenvolvimento de mecânicas.

Lógica de Programação: Para quem vai programar, isso é fundamental.

★ Formação Acadêmica

Cursos e Graduação: Embora existam caminhos variados, uma formação em Ciência da Computação, Sistemas de Informação ou cursos técnicos em desenvolvimento de jogos pode fornecer uma base sólida.

Cursos avulsos e especializações também são recomendados para aprofundar conhecimentos específicos.

Continua...

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3

8.3

E agora?

...Continuação

★ Desenvolvimento de Soft Skills

Habilidades Interpessoais: Desenvolver soft skills, como comunicação e trabalho em equipe, é essencial, já que o desenvolvimento de jogos frequentemente envolve colaboração com designers, artistas e outros programadores.

★ Networking

Comunidades online: Participe de fóruns, comunidades online e grupos de discussão sobre desenvolvimento de jogos. Isso permite que você faça perguntas, aprenda com outros desenvolvedores e encontre oportunidades de colaboração.

Eventos: Participe de eventos e conferências sobre desenvolvimento de jogos. Isso é uma ótima maneira de conhecer pessoas da indústria e aprender sobre as últimas tendências.

Continua...

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



E agora?

...Continuação

★ Persistir e Evoluir

Aprendizado Contínuo: A indústria de games evolui rapidamente, então continue aprendendo e criando!

Divirta-se! Acima de tudo, divirta-se criando jogos.



Trabalho feliz, carreira brilhante!



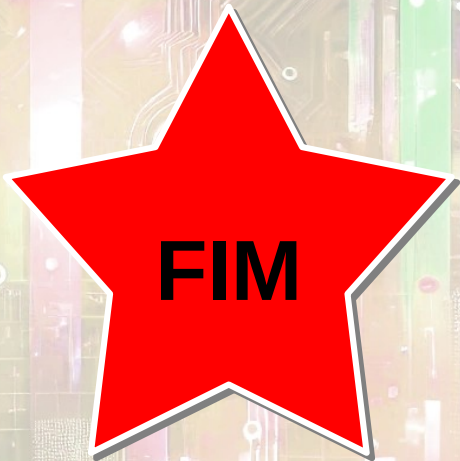
Quando o trabalho é prazeroso, o sucesso se torna uma consequência natural.



A felicidade no trabalho é o segredo para uma carreira de sucesso e uma vida plena.

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Construct 3



**Marcos
Leão**